Trabajo Final Unidad 2:

JavaScript

Comisión l1

Desarrollar una aplicación web que permita realizar un ABM (alta, baja y modificación), de un objeto en particular, simulando ser un panel administrador. Dicho objeto deberá ser definido por una clase y los respectivos valores de sus atributos deberán persistir en el Local Storage.

Requerimientos:

1. Utilizar programación orientada a objetos para representar la lógica del negocio.
2. Utilizar Bootstrap 4 para los estilos de la solución.
3. Realizar validaciones de acuerdo a la lógica del negocio. EJ: Si realizamos una carga de clientes no permitir el ingreso de DNI repetido.
4. Mantener orden en el código.
5. Nombres de variables y métodos preferentemente en inglés.

Extra:

1. Realizar una funcionalidad que permita filtrar la tabla de datos o realizar un cálculo respecto a sus datos. EJ: promedio de edades

Historia de usuario:

Alta:

Como un usuario del tipo admin, quiero poder cargar productos mediante un formulario.

Baja:

Como un usuario del tipo admin, quiero poder eliminar determinado producto.

Modificación:

Como un usuario del tipo admin, quiero poder modificar los atributos de un producto seleccionado.

Visualización:

Como un usuario del tipo admin, quiero poder ver los productos que cargue en una tabla.